



LIGA DE
ESTRELLAS
— DORADAS —

REGLAMENTO INTERNO

FÚTBOL 7 / FUTBOLITO



RESPECTO

EN LA CANCHA Y
FUERA DE ELLA



COMPETENCIA

JUSTA Y
ORDENADA



PASIÓN

POR EL
FÚTBOL



UNIÓN

ENTRE EQUIPOS,
DELEGADOS Y STAFF



DISCIPLINA

DENTRO Y FUERA
DEL CAMPO



COMPITE. DESTACA. DEJA TU HUELLA.

LA GLORIA TE ESPERA.



REGLAMENTO INTERNO

DISPOSICIONES GENERALES

1.



OBJETIVO DEL REGLAMENTO

El presente reglamento tiene como finalidad establecer las normas internas de participación, convivencia, disciplina y desarrollo de los partidos de fútbol 7 / futbolito, buscando asegurar una competencia ordenada, justa y respetuosa entre todos los equipos participantes.

2.



MODALIDAD DE JUEGO

- La competencia se desarrollará bajo la modalidad de fútbol 7 o futbolito.
- Cada equipo estará conformado por 7 jugadores en cancha, incluyendo al arquero.
- Los equipos podrán contar con jugadores suplentes según lo definido por la organización.
- El mínimo de jugadores para iniciar un partido será de 5 jugadores.

3.



INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS

- Cada equipo deberá inscribirse dentro del plazo informado por la organización.
- La inscripción debe incluir:
 - Nombre del equipo.
 - Nombre del delegado o Presidente.
 - Nómina de jugadores.
 - Datos de contacto.
 - Dato de inscripción.
- Solo podrán participar jugadores inscritos oficialmente en la nómina del equipo.
- La organización podrá solicitar documentos de identificación antes o durante el campeonato.

4.



NÓMINA DE JUGADORES

- Cada equipo deberá presentar una nómina oficial de jugadores.
- No se permitirá la participación de jugadores no inscritos.
- Cualquier modificación en la nómina deberá ser informada y autorizada por la organización.
- Un jugador no podrá participar por más de un equipo dentro del mismo campeonato.

5.



UNIFORME DE LOS EQUIPOS

- Cada equipo deberá presentarse con camisetas del mismo color o uniforme identificable.
- En caso de similitud de colores entre equipos, la organización podrá solicitar el uso de petos.
- El arquero deberá utilizar vestimenta que lo diferencie del resto de los jugadores.
- Se recomienda el uso de canilleras para resguardar la integridad física de los jugadores.





REGLAMENTO INTERNO

DESARROLLO DEL PARTIDO Y REGLAS DE JUEGO

6.



DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- La duración de los partidos será de 50 minutos.
- El descanso entre tiempos será de 5 minutos.
- El árbitro será el encargado de controlar el tiempo oficial del partido.

7.



PUNTUALIDAD Y PRESENTACIÓN

- Los equipos deberán presentarse con anticipación de 15 minutos antes del horario programado.
- El equipo que no se presente dentro del tiempo de espera establecido podrá perder el partido por no presentación.
- La organización definirá un tiempo de 10 minutos de espera antes de declarar el W.O.
- Los equipos deben estar listos para ingresar a la cancha cuando sean llamados.

8.



SISTEMA DE PUNTUACIÓN

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto + 1 punto al ganador del Shout Out.
- Partido perdido: 0 puntos.
- En caso de W.O., el equipo presente obtendrá los puntos del partido.
- El marcador asignado en caso de W.O. será de 6-0.

9.



CAMBIOS DE JUGADORES

- Los cambios podrán realizarse durante el partido según las reglas internas establecidas.
- Los cambios deberán realizarse de manera ordenada. El ingreso del jugador es en la mitad de la cancha, previamente avisando al árbitro.
- Un jugador reemplazado podrá volver a ingresar, con cambios ilimitados.

10.



REGLAS GENERALES DE JUEGO

- Se aplicarán reglas adaptadas de fútbol 7 / futbolito.
- El árbitro será la autoridad principal dentro del campo de juego.
- Las decisiones arbitrales deberán ser respetadas por jugadores, cuerpos técnicos y delegados.
- Las faltas, tiros libres, saques laterales, saques de meta y tiros de esquina serán cobrados según reglamento arbitral y reglamento interno.





REGLAMENTO INTERNO

CONDUCTA, SANCIONES Y DESEMPATES

11.



CONDUCTA Y RESPETO

- Todos los jugadores deberán mantener una conducta respetuosa durante el desarrollo de la competencia.
- No se permitirán agresiones físicas, insultos, amenazas ni conductas antideportivas.
- El respeto hacia árbitros, rivales, compañeros, público y organización será obligatorio.
- Cualquier conducta grave podrá ser sancionada por la organización con expulsión al equipo y jugadores.

12.



TARJETAS Y SANCIONES

- El árbitro podrá sancionar con tarjeta amarilla o tarjeta roja según la gravedad de la falta.
- La tarjeta amarilla representa una advertencia formal.
- La tarjeta roja implica la expulsión inmediata del jugador.
- Un jugador expulsado no podrá continuar participando del partido.
- Las agresiones físicas o amenazas graves podrán significar expulsión del campeonato.

13.



EXPULSIONES

- Un jugador expulsado deberá abandonar la cancha inmediatamente.
- El jugador expulsado deberá mantenerse fuera del terreno de juego y no podrá intervenir en el desarrollo del partido.
- Si un jugador expulsado se niega a abandonar la cancha, el partido podrá ser suspendido.
- La organización resolverá las sanciones posteriores de acuerdo con el informe arbitral.

14.



RECLAMOS Y APELACIONES

- Los reclamos deberán ser realizados únicamente por el delegado o presidente del equipo.
- No se aceptarán reclamos realizados de forma desordenada o durante el desarrollo del partido.
- Todo reclamo deberá presentarse de manera respetuosa.
- La organización analizará los antecedentes y entregará una resolución.
- Las decisiones de la organización serán definitivas para efectos del campeonato.

15.



TABLA DE POSICIONES Y DESEMPATES

En caso de igualdad de puntos entre dos o más equipos, se van a considerar los siguientes criterios de desempate:

- Diferencia de goles.
- Mayor cantidad de goles a favor.
- Resultado entre los equipos empatados.
- Menor cantidad de tarjetas o sanciones.
- Sorteo o definición deportiva, si la organización lo estima necesario.





REGLAMENTO INTERNO

ORGANIZACIÓN, AUTORIDAD Y DISPOSICIONES FINALES

16.



NO PRESENTACIÓN O W.O.

- Se considerará W.O. cuando un equipo no se presente al partido o no cuente con el mínimo de jugadores requerido.
- El equipo que gane por W.O. recibirá los puntos correspondientes.
- La reiteración de W.O. podrá significar la eliminación del campeonato.
- La organización evaluará casos excepcionales debidamente justificados.

17.



RESPONSABILIDAD DE LOS EQUIPOS

- Cada equipo será responsable del comportamiento de sus jugadores, banca y acompañantes.
- El delegado será el representante oficial del equipo ante la organización.
- Los equipos deberán cuidar las instalaciones, camarines, cancha y espacios comunes.
- Cualquier daño causado podrá ser cobrado al equipo responsable.

18.



ÁRBITROS

- El árbitro será la máxima autoridad dentro del campo de juego.
- Sus decisiones durante el partido serán respetadas.
- El árbitro podrá informar a la organización cualquier conducta grave ocurrida antes, durante o después del partido.
- La organización podrá tomar sanciones en base al informe arbitral.

19.



SUSPENSIÓN DE PARTIDOS

- La organización podrá suspender partidos por razones climáticas, problemas de cancha, incidentes, fuerza mayor u otras situaciones justificadas.
- En caso de suspensión, la organización informará la nueva fecha y horario del partido.
- Si un partido es suspendido por incidentes, la organización evaluará si se reprograma, se da por terminado o se aplican sanciones.

20.



DISPOSICIONES FINALES

- La participación en el campeonato implica la aceptación del presente reglamento.
- Toda situación no contemplada en este documento será resuelta por la organización.
- La organización se reserva el derecho de modificar o complementar el reglamento cuando sea necesario para el correcto desarrollo de la competencia.

