



LIGA DE
ESTRELLAS
— **DORADAS** —

REGLAMENTO DE JUEGO

— FÚTBOL 7 / FUTBOLITO —



RESPECTO

EN LA CANCHA Y
FUERA DE ELLA



COMPETENCIA

JUSTA Y
ORDENADA



PASIÓN

POR EL
FÚTBOL



UNIÓN

ENTRE EQUIPOS,
DELEGADOS Y STAFF



DISCIPLINA

DENTRO Y FUERA
DEL CAMPO

— ★ —
COMPITE. DESTACA. DEJA TU HUELLA.
★ **LA GLORIA TE ESPERA.** ★



REGLAMENTO DE JUEGO

FÚTBOL 7 / FUTBOLITO

1.



MODALIDAD DE JUEGO

- El campeonato se jugará bajo la modalidad de fútbol 7 o futbolito.
- Cada equipo jugará con 7 jugadores en cancha, incluido el arquero.
- El partido podrá iniciarse con un mínimo de 5 jugadores por equipo.
- Si un equipo no cuenta con el mínimo de jugadores al momento del inicio, se podrá aplicar W.O. según lo determine la organización.

2.



DURACIÓN DEL PARTIDO

- Cada partido tendrá una duración de dos tiempos de 25 minutos cada uno.
- El descanso entre tiempos será de 5 minutos.
- El árbitro será el encargado de controlar el tiempo de juego.
- El tiempo podrá ser ajustado por la organización según disponibilidad de cancha o formato del campeonato.

3.



INICIO Y REINICIO DEL JUEGO

- El partido comenzará con un saque desde el centro de la cancha.
- El equipo que inicia el partido será definido por sorteo entre capitanes.
- Después de cada gol, el juego se reiniciará desde el centro de la cancha por el equipo que recibió el gol.
- En el segundo tiempo, los equipos cambiarán de lado.

4.



CANTIDAD DE JUGADORES Y CAMBIOS

- Cada equipo podrá contar con 11 jugadores suplentes.
- Los cambios serán ilimitados, siempre que se realicen de forma ordenada.
- El jugador que sale podrá volver a ingresar durante el mismo partido.
- Los cambios deberán realizarse por la mitad de la cancha.
- No se permitirá ingresar a un jugador sin que el jugador reemplazado haya salido completamente de la cancha.

5.



ARQUERO

- El arquero podrá tomar el balón con las manos solo dentro de su área.
- El arquero no podrá tomar con las manos un pase intencional realizado con el pie por un compañero.
- Si el arquero toma con las manos un pase intencional de un compañero, se cobrará tiro libre indirecto a favor del equipo contrario.
- El arquero podrá salir de su área y jugar como jugador de campo.
- Fuera del área, el arquero no podrá tocar el balón con las manos.
- Los saques de fondo se deben realizar con el pie.
- En los Shout out el arquero debe permanecer dentro de su área.





REGLAMENTO DE JUEGO

FÚTBOL 7 / FUTBOLITO



6.



SAQUE LATERAL

- El saque lateral se realizará cuando el balón salga completamente por las líneas laterales.
- El saque debe realizarse con la mano
- El rival deberá respetar una distancia mínima de 2 metros.
- No será válido convertir gol directo desde un saque lateral, salvo que el balón toque a otro jugador antes de ingresar al arco.
- Un saque lateral mal ejecutado será sancionado con perder el lateral y se le asignará al equipo rival.

7.



SAQUE DE META

- Se cobrará saque de meta cuando el balón salga por la línea de fondo impulsado por un jugador atacante.
- El saque de meta será realizado por el arquero o por un jugador del equipo.
- Los jugadores rivales deberán ubicarse fuera del área al momento del saque.
- El saque de meta debe realizarse con el pie.

8.



TIRO DE ESQUINA

- Se cobrará tiro de esquina cuando el balón salga por la línea de fondo impulsado por un jugador defensor.
- El tiro de esquina se ejecutará desde la esquina correspondiente.
- El balón deberá estar detenido antes de ser golpeado.
- El rival deberá respetar una distancia mínima de 3 metros.
- Será válido convertir un gol directamente desde un tiro de esquina.
- El tiro de esquina se debe realizar con el pie.

9.



GOLES

- Será válido el gol cuando el balón cruza completamente la línea de meta entre los postes y bajo el travesaño.
- Se podrá convertir gol desde cualquier sector de la cancha.
- El gol del arquero será válido si el balón es jugado legalmente con el pie.
- No será válido el gol convertido directamente con la mano o el brazo.

10.



FALTAS

- Información reglamento interno.
- Las Faltas serán acumuladas por tiempo, la falta número 5 por un equipo se le adjudicará un shootout al equipo rival y toda falta posterior será adjudicada a shootout. Cada tiempo se reinician las faltas.
- Las tarjetas amarillas a jugadores o cuerpo técnico contará como falta acumulable
- Toda Barrida será considerada Falta más amarilla directa para el jugador
- Se considerarán faltas las siguientes acciones:
 - Dar o intentar dar una patada al rival.
 - Empujar, sujetar o cargar de forma imprudente.
 - Golpear o intentar golpear a un rival.
 - Realizar barridas peligrosas.
 - Tocar el balón intencionalmente con la mano, excepto el arquero dentro de su área.
 - Impedir el avance del rival sin disputar el balón.
 - Reclamar de forma excesiva o faltar el respeto al árbitro.
 - Cualquier acción considerada peligrosa o antideportiva por el árbitro.



REGLAMENTO DE JUEGO

FÚTBOL 7 / FUTBOLITO

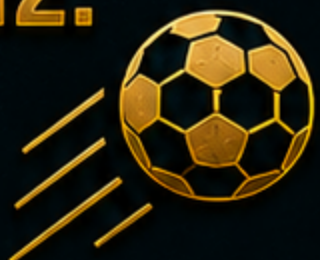
11.



BARRIDAS

- Las barridas están totalmente prohibidas.
- Toda barrida será sancionada como falta y amarilla para el jugador.

12.



TIROS LIBRES

- Las faltas serán sancionadas con tiro libre directo o indirecto, según criterio del árbitro.
- En los tiros libres, el balón deberá estar detenido.
- Los jugadores rivales deberán ubicarse a una distancia mínima de 5 metros.
- El ejecutante no podrá volver a tocar el balón hasta que otro jugador lo haya tocado.
- Si la falta ocurre cerca del área, el árbitro indicará la distancia correspondiente para la barrera.

13.



PENAL

- Se cobrará penal cuando un jugador cometa una falta sancionable dentro de su propia área.
- El penal se ejecutará desde el punto penal.
- El arquero deberá permanecer sobre la línea de meta hasta que el balón sea golpeado.
- Los demás jugadores deberán permanecer fuera del área hasta la ejecución.
- El ejecutante solo podrá tomar una distancia de 1 paso.

14.



MANO

- Se sancionará la mano cuando un jugador toque el balón de forma intencional con la mano o el brazo.
- También podrá sancionarse cuando la mano aumente de forma antinatural el volumen del cuerpo.
- No toda mano será falta; el árbitro evaluará intención, posición del brazo y distancia del balón.
- El arquero podrá usar las manos solo dentro de su propia área.

15.



TARJETAS

- La tarjeta amarilla será utilizada como advertencia por conducta antideportiva, juego brusco, reclamos o faltas reiteradas.
- La tarjeta amarilla que se aplique a cuerpo técnico o jugadores por reclamos o insultos serán contadas como faltas.
- La tarjeta roja significa expulsión inmediata del jugador.
- Un jugador expulsado deberá abandonar la cancha.
- Si un jugador es expulsado el equipo quedará con 1 menos y es suspendido para la siguiente fecha.
- Las tarjetas amarillas serán acumuladas por las fechas, si un jugador cumple 3 amarillas en distintas fechas el jugador será suspendido 1 fecha.





REGLAMENTO DE JUEGO

FÚTBOL 7 / FUTBOLITO

16.



EXPULSIONES

Serán causales de expulsión:

- Agresión física o intento de agresión.
- Insultos graves al árbitro, rival, compañero, público u organización.
- Juego brusco grave.
- Doble tarjeta amarilla.
- Conducta violenta.
- Amenazas dentro o fuera de la cancha.
- Negarse a abandonar el campo de juego luego de ser expulsado.

17.



W.O. O NO PRESENTACIÓN

- Se aplicará W.O. cuando un equipo no se presente al partido.
- También podrá aplicarse W.O. si el equipo no cuenta con el mínimo de jugadores requerido.
- El tiempo de espera será de 10 minutos desde la hora programada.
- El equipo presente ganará el partido por marcador administrativo.
- El marcador por W.O. será de 6-0, salvo que la organización determine otro resultado.

18.



SISTEMA DE PUNTUACIÓN

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto + 1 punto ganador de shootout.
- Partido perdido: 0 puntos.
- Partido ganado por W.O.: 3 puntos.
- Partido perdido por W.O.: 0 puntos.

19.



SHOOTOUT

- El Shootout se realiza 5 metros hacia dentro después de la línea central, el resto de los jugadores debe estar detrás de la línea central.
- El shootout empieza a correr desde que suena el silbato.
- En el momento del desempate. El jugador tiene 5 segundos para realizar el tiro desde que suena el silbato.
- En el momento del partido. Los jugadores del equipo rival pueden seguir al pateador desde que suena el silbato.
- El arquero no puede salir de su área en este formato.

20.



DEFINICIÓN POR SHOOT OUT

- En partidos eliminatorios que terminen empatados, se podrá definir mediante lanzamientos shootout.
- Cada equipo ejecutará una serie inicial de 3 shootout.
- Si persiste el empate, se continuará con penales alternados hasta definir un ganador.
- Solo podrán ejecutar shootout los jugadores habilitados para participar en el partido.



REGLAMENTO DE JUEGO

FÚTBOL 7 / FUTBOLITO

21.



ÁRBITRO

- El árbitro será la máxima autoridad dentro del campo de juego.
- Sus decisiones deberán ser respetadas por jugadores, suplentes, delegados y público.
- El árbitro podrá detener, suspender o finalizar el partido si existen incidentes graves.
- El árbitro podrá informar a la organización cualquier situación ocurrida antes, durante o después del partido.

22.



CONDUCTA DE LOS JUGADORES

- Los jugadores deberán mantener respeto hacia rivales, compañeros, árbitros y organización.
- No se permitirán insultos, amenazas, agresiones ni provocaciones.
- El jugador que incurra en conducta antideportiva podrá ser sancionado.
- La organización podrá aplicar sanciones adicionales según la gravedad de los hechos.

23.



RESPONSABILIDAD DE LOS EQUIPOS

- Cada equipo será responsable del comportamiento de sus jugadores, suplentes, cuerpo técnico y acompañantes.
- El delegado será el representante oficial del equipo ante la organización.
- Los equipos deberán cuidar la cancha, camarines, balones, petos y demás instalaciones.
- Cualquier daño causado podrá ser cobrado al equipo responsable.

24.



SITUACIONES NO CONTEMPLADAS

- Toda situación no contemplada en este reglamento será resuelta por la organización.
- La organización podrá modificar, complementar o aclarar el reglamento si lo considera necesario.
- La participación en el campeonato implica la aceptación total de este reglamento.